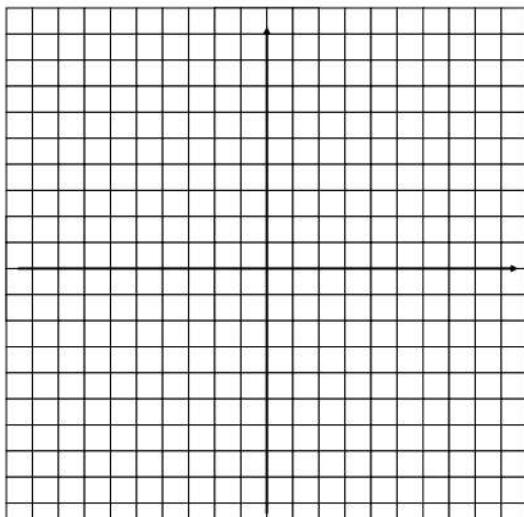




**Олимпиада «МИСиС зажигает звезды»**  
**Информационно - технологическое направление**  
**Заключительный этап 2021 г.**

**Вариант 2**  
**9 класс**

№	Задание	Ответы	Баллы
1	Решите в целых числах уравнение: $3xy - 2y^2 = 18$ .		10
2	Найдите вероятность того, что среди цифр наудачу выбранного трехзначного числа цифра 5 содержится ровно 2 раза, и это число делится на 3.		15
3	В прямоугольнике $ABCD$ соединили отрезком прямой вершину $A$ с серединой стороны $BC$ , вершину $B$ – с серединой $CD$ , вершину $C$ – с серединой $AD$ и вершину $D$ – с серединой $AB$ . В результате прямоугольник разбили на 9 фигур: 4 треугольника и 5 четырехугольников, один из которых (центральный) не имеет общих точек с границей прямоугольника. Известно, что площадь всего прямоугольника равна 7, а сумма площадей четырехугольников, имеющих общие точки с границей прямоугольника, равна 4,2. Найдите сумму площадей четырех треугольников.		25
4	Определите наименьшее количество символов для кодирования слова КУКУШКА, используя код переменной или постоянной длины.		15
5	<p>Путешественник начинает свой путь в городе А, имея на своем банковском счету некоторое количество монет. Сумма на счету – целое число, как положительное, так и отрицательное. Идти из города А он может в любом направлении. Каждая дорога увеличивает или уменьшает имеющуюся у него сумму денег. В каждом следующем городе стражники отправляют путешественника далее в зависимости от того, сколько у него денег в настоящее время.</p> <p>Определите, по какому маршруту должен пройти</p>		15

	<p>путешественник, чтобы дойти до финального города F с наибольшей суммой денег на счету? Каким путем это достигается? Сколько денег на счету будет у путешественника в конце пути в этом случае? Решение должно объяснять Ваш ответ и описывать путь путешественника, который обеспечит максимальную сумму денег на счету в финальном городе. Ответ должен содержать путь (как цепочку городов) и сумму в итоге.</p>	
6	<p>Робот Отрезок имеет возможность рисовать любые фигуры, состоящие из линий с помощью команды <code>lines(a,u)</code>. По команде <code>lines(a,u)</code> Отрезок рисует отрезок длиной a, и поворачивает перо на угол и градусов против часовой стрелки.</p> <p>Например, команда <code>lines(5, 45)</code> приведет к рисованию линии и повороту пера:</p>  <p>Команда <code>cycle k (&lt;список команд&gt;)</code> позволяет повторять список команд, указанный в скобках k раз.</p> <p>Отрезок умеет работать с целочисленными переменными. Определение и изменение значений переменных реализуется командой присвоения <code>&lt;=&gt;</code>; например, для переменной s <code>s=&lt;новое значение s&gt;</code>, при этом новое значение переменной может быть как числовым значением, так и арифметическим выражением с использованием классических символов <code>&lt;+&gt;, &lt;-&gt;, &lt;/&gt;, &lt;*&gt;</code>.</p> <p>Программы и подпрограммы Отрезка оформляются как <code>&lt;Имя программы / подпрограммы&gt; (&lt;Список параметров для запуска&gt; {Команды}, например: Main (){})</code>.</p> <p>Изобразите, что нарисует Отрезок при запуске программы <code>Main()</code>:</p> <pre>Linecycle(d, z, t) { cycle t (lines(d, z)) } Main () { i=1 cycle 8 ( Linecycle(i, 120, 3) i=i+1 ) }</pre> 	20

№1.

Несложные задачи методом 1.

$$3xy - 2y^2 = 18$$

$$y(3x - 2y) = 18$$

Представим, что  $y$  и  $(3x - 2y)$  - это неизвестные множители числа 18.

У 18 есть несколько вариантов расположения множителей ( $18 = 2 \cdot 3 \cdot 3$ ):

$2 \cdot 9$	Сделали перебор:
$9 \cdot 2$	$y=2$ , тогда $(3x-4)=9$ $3x=13$ $x \neq \text{int} \neq 0$
$3 \cdot 6$	$y=3$ , тогда $(3x-18)=2$ $3x=20$ $x \neq \text{int} \neq 0$
$6 \cdot 3$	$y=3$ , тогда $(3x-6)=6$ $3x=12$ $x=4 \Rightarrow (4; 3) \vee$
$18 \cdot 1$	$y=6$ , тогда $(3x-12)=3$ $3x=15$ $x=5 \Rightarrow (5; 6) \vee$
$1 \cdot 18$	$y=18$ , тогда $(3x-36)=1$ $3x=37$ $x \neq \text{int} \neq 0$
	$y=1$ , тогда $3x-2=18$ $3x=20$ $x \neq \text{int} \neq 0$

Ответ:  $(4; 3); (5; 6)$

№2.

Всего 3-значных чисел:  $9 \cdot 10 \cdot 10 = 900$  (1-цифра может быть от 0 до 9; 2-цифры от 0 до 9; 3-цифры от 0 до 9).

Варианты поставив 2- цифры 5:

- 1) 505; 515; 525 ...
- 2) 550; 551; 552 ...
- 3) 05155; 255; 355...

Число: 83, если  $\sum$  его цифр: 3  
 $5+5+x \vdash 3$        $10+x \vdash 3$        $x$ -цифра  
 $x \in \{2; 5; 8\}$       от 0 до 9.

Но подойдут числа:

- 1) 525; 585 } 555 - не
- 2) 552; 558 } 6 бар
- 3) 255; 855

$\frac{6}{900}$  - вероятность получить подходящее число.  
 $\frac{6}{900} = \frac{2}{300} = \frac{1}{150}$

Ответ:  $\frac{1}{150}$

✓4.

Если брать кодировку постоянной длины, например:

$k = 00$	}	то получится
$y = 01$		
$ui = 10$		
$KA = 11$		

00.01 0001 10~~11~~ 0011  
14 символов - макс.

Нужно найти кодировку, занимающую < 14 симв.

- 1)  $k$  - кодируется 1 символом
- 2)  $y$  - кодируется 2-мя символами
- 3)  $ui$  - кодируется 2 ~~или~~ 3 символами
- 4)  $KA$  - кодируется 2 символами.

Получается  $3 \cdot 1 + 2 \cdot 2 + 3 + 2 = 12$  симв.

Ответ: 12 симв.

№5.0. Абютии иан штм №3.

Я проанализировал варианты маршрутов и  
я выяснил, что маршруты, начинаящиеся  
на AD; AC; AB - приходят в пункт (последст-  
венные зачекаются и никогда не приходят F).

$\Rightarrow$  Оставляем маршрут AE:

$$1) 13 - 1 = 12 \text{ AE}$$

$$2) 12 \neq 0? \xrightarrow{\text{нет}} 12 - 2 = 10 \text{ AE B}$$

$$3) 10 > 0? \text{ да} \Rightarrow 10 - 2 = 8 \text{ AE BE}$$

$$4) 8 = 0? \text{ нет} \Rightarrow 8 - 2 = 6 \text{ AEBEB}$$

$$5) 6 > 0? \text{ да} \Rightarrow 6 - 2 = 4 \text{ AEBEBE}$$

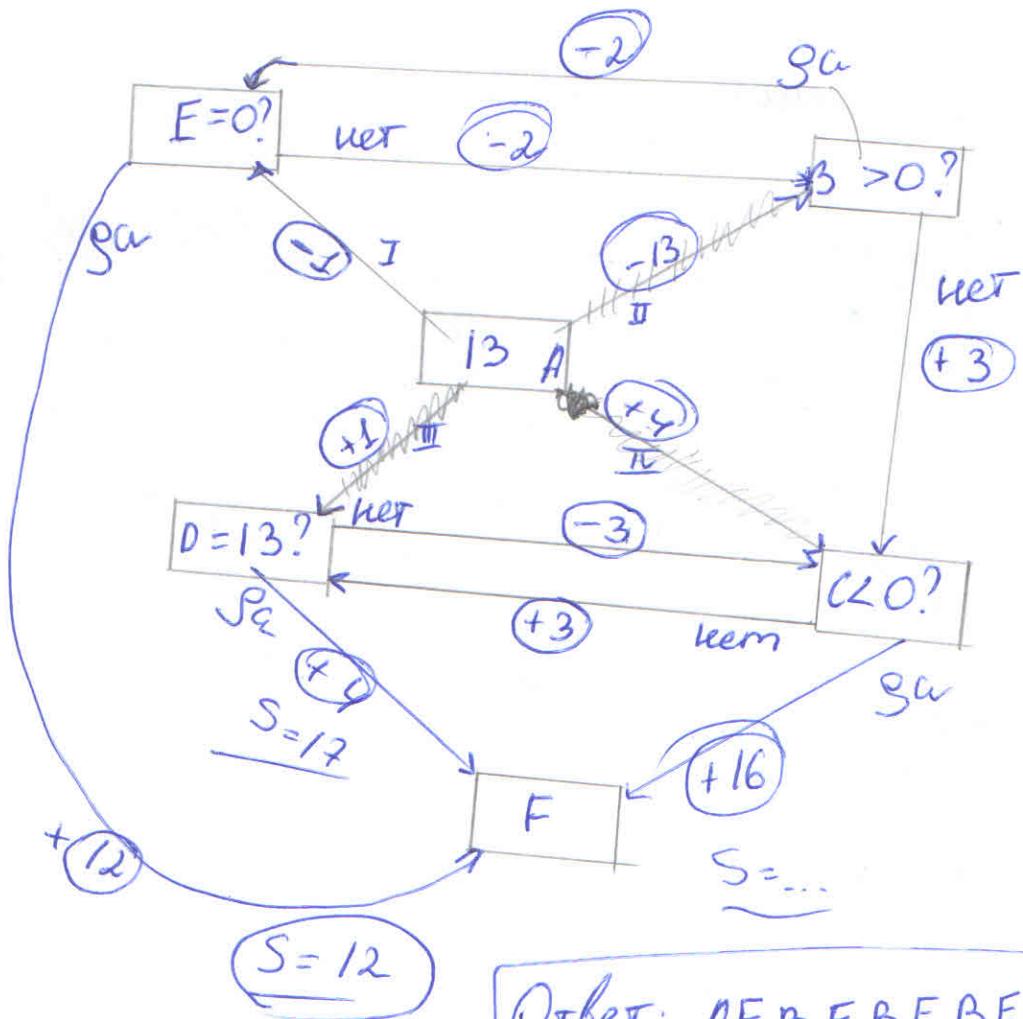
$$6) 4 = 0? \text{ нет} \Rightarrow 4 - 2 = 2 \text{ AEBEBEB}$$

$$7) 2 > 0? \text{ да} \Rightarrow 2 - 2 = 0 \text{ AEBEBEBE}$$

$$8) 0 = 0? \text{ да} \Rightarrow 0 + 12 \text{ AEBEBEBEF}$$

Ответ: AEBEBEBEF; 12

$\text{N5}$  I  $13 - 1 = 12$   $12 \neq 0, \text{net} \Rightarrow 12 - 2 = 10$   $10 > 0, \text{ga}$  Абсолютная  
 $\Rightarrow 10 - 2 = 8$   $8 \neq 0, \text{net}$   $8 - 2 = 6$   $6 > 0, \text{ga}$   $6 - 2 = 4$   
 $4 \neq 0, \text{net}$   $4 - 2 = 2$   $2 > 0, \text{ga}$   $2 - 2 = 0$   $0 = 0? \text{ga}$   $0+12$   
 $F$



Orbit: AE~~B~~BE~~B~~E~~B~~E~~F~~; 12

IV: AC:  $13 + 4 = 17$   $17 < 0, \text{net} \Rightarrow 17 + 3 = 20$   $20 + 13 \Rightarrow \text{net}$   
 $20 - 3 = 17$   $17 < 0$  net.  $\Rightarrow$  укн.

IV - не тунук.

III: AD:  $13 + 1 = 14 \neq 13 \Rightarrow 14 - 3 = 11$   $11 < 0, \text{net} \Rightarrow 11 + 3 = 14 \neq 13$ .  
 $\text{net} \Rightarrow$  ~~14 - 3 = 11~~ - укн.

III mynuk.

II: AB:  $13 - 13 = 0$   $0 \neq 0, \text{net}$   $0 + 3 = 3$   $3 < 0, \text{net} \Rightarrow 3 + 3 = 6$

$6 + 13, \text{kern} \Rightarrow 6 - 3 = 3$   $3 < 0, \text{net} \Rightarrow 3 + 3 = 6$  укн.

II - mynuk

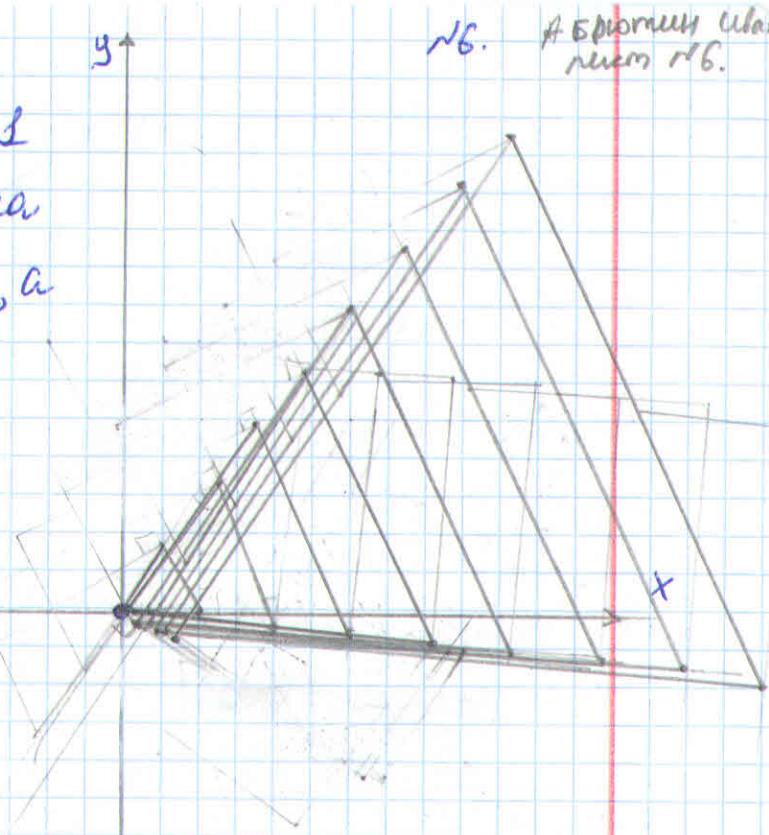
\* Для удобства рис  
отрезка длиной 1  
Была взята не одна  
линия (0,5 см), а  
1 сантиметр.

Координаты старта  
(0;0).

Чтобы отмерить угол  $120^\circ$  к прямой к  
известному отрезку 1 единице 3,5 см, нужно  
продолжить 1-го отрезка еще один 1  
единице 2 см, затем соединить концы  
1-го и получивший угол с вершиной  
в точке, от которой брался 1 1.

$$\angle ACB = 30^\circ, \text{ т.к. } AB = \frac{1}{2} AC$$

$$\Rightarrow \angle ACD = 180^\circ - 30^\circ = 120^\circ$$



№6. Абстрактный язык  
номер 6.

№6.

Абстрактный язык номер №5

Main (): # начало программы

Linecycle (d, z, t) # задаётся сгруппировано  
f

cycle t (lines (d, z))

z

d - змеша

z - угол

t - количество повторений

Запуск программы:

Main ()

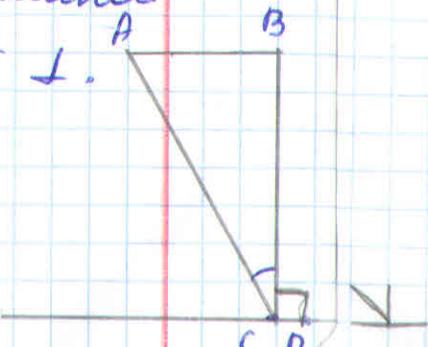
{

i = 1

cycle 8 (Linecycle (1, 120, 3))

- i = i + 1 )

{



$$x^2 + y^2 = 25$$

$$x = 3 \quad y = 4$$

