



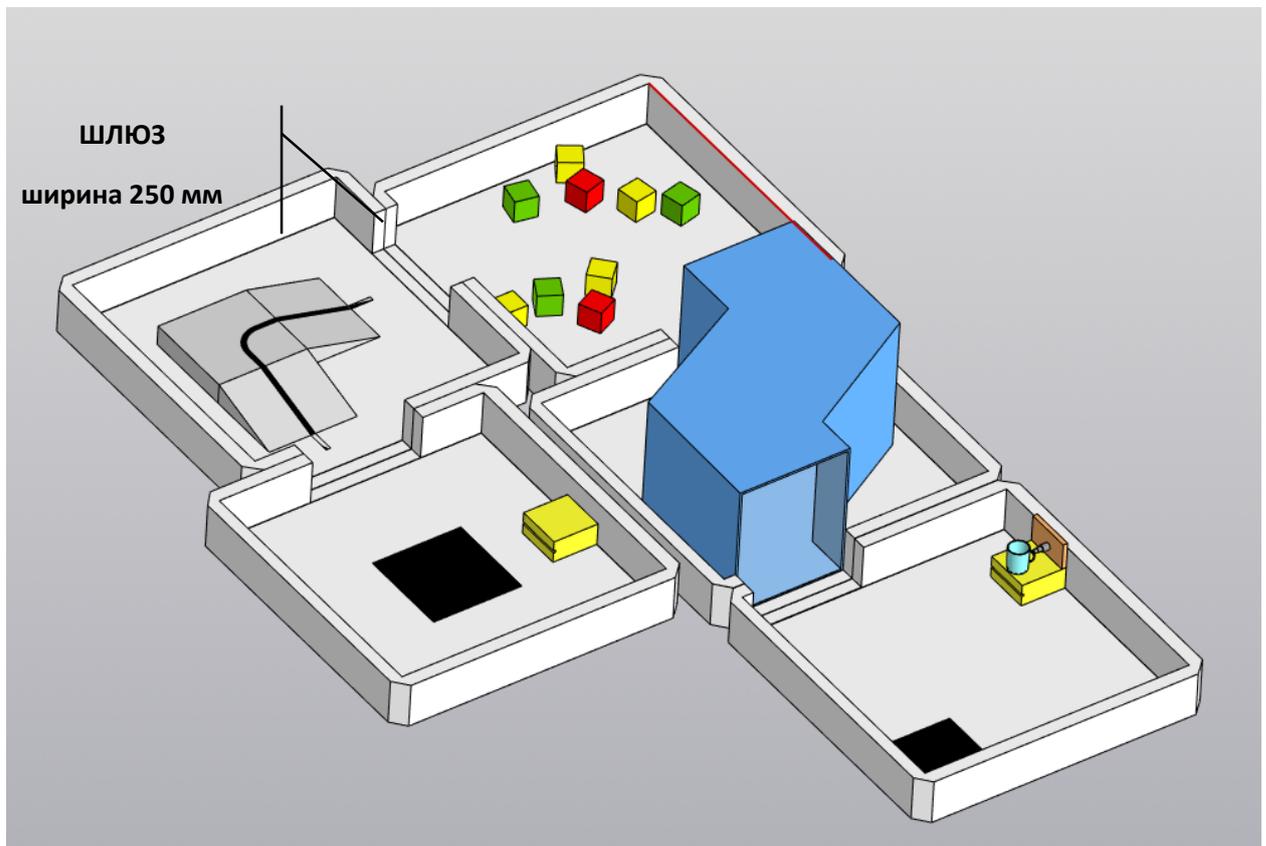
Олимпиада «МИСиС зажигает звезды»

Мобильная робототехника
Заключительный этап 2021 г.

Вариант 1 9 класс

Описание задания

Вы разработчик мобильного робототехнического комплекса. Вам предстоит придумать проект мобильного робота способного перемещаться по карте, общий вид которой представлен на рисунке 1 и подготовить техническую документацию для реализации данного проекта. Карта разбита на 6 комнат с различными миссиями. Высота стен составляет 300 мм, на плане стены специально опущены чтобы было видно целиком карту. Переход из комнаты в комнату осуществляется через шлюзы, ширина шлюза соответствует 250 мм. Роботу предстоит последовательно преодолеть каждую из комнат и перенести груз из стартовой комнаты в финишную. Вам как разработчику предстоит разработать конструкцию робота, оснастить его необходимыми датчиками, описать алгоритм работы каждого модуля включенного в состав робота, написать код на любом известном вам языке программирования, который выполнял разработанный алгоритм модуля и в конце представить программу, выполняющую которую робот последовательно переместиться из стартовой комнаты в финишную. Все свои работы вы размещаете в специальных бланках. Геометрические размеры робота ограничены стартовым полем размеры которого составляют 200x200 мм.



Общая карта задания вариант 1.

Миссия 1: «Стартовая комната»

Робот находится в стартовой комнате на стартовом поле. Стартовое поле черного цвета имеет размеры 200x200мм. В стартовой комнате располагается погрузочный механизм для погрузки на робота стакана с водой. Геометрические размеры погрузочного устройства представлено на рисунке. Погрузочное устройство способно захватывать и выдвигать стакан с водой на расстояние до 50 мм от крайней точки устройства. Загрузочное устройство активируется следующим образом: на погрузочной площадке присутствует специальное углубление, в которое робот подает световой сигнал. Диаграмма которого представлена на рисунке 4.

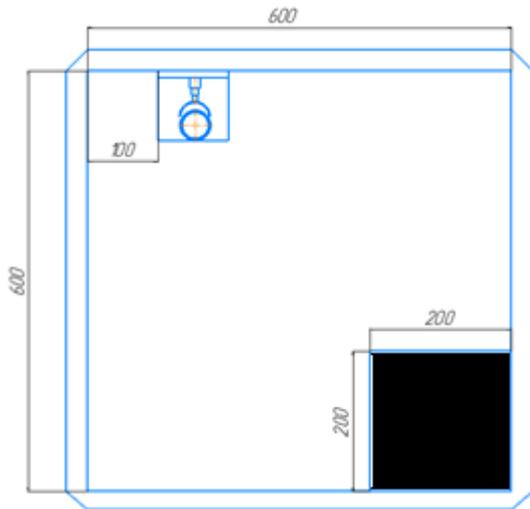


Рисунок 1 – Вид сверху

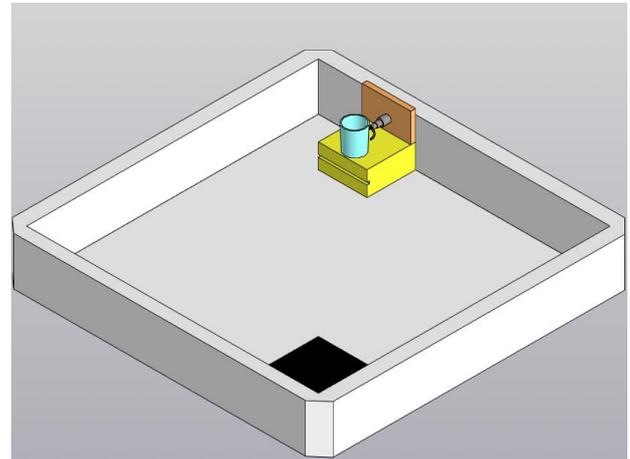


Рисунок 2 – Общий вид

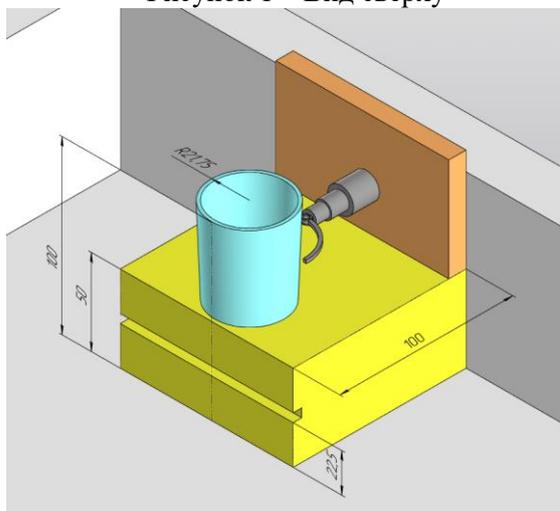


Рисунок 3 – Погрузочный механизм

Диаграмма сигнала активации

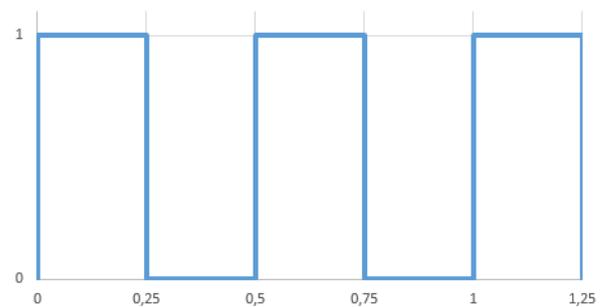


Рисунок 4 – Сигнал активации

Миссия 2: «Комната лабиринт»

В комнате находится лабиринт, который необходимо преодолеть роботу. Высота лабиринта 290 мм, ширина лабиринта 250 мм. Внешний вид лабиринта и размеры представлены на рисунке 5 и 6. Стенки лабиринта выполнены из стекла (прозрачного материала).

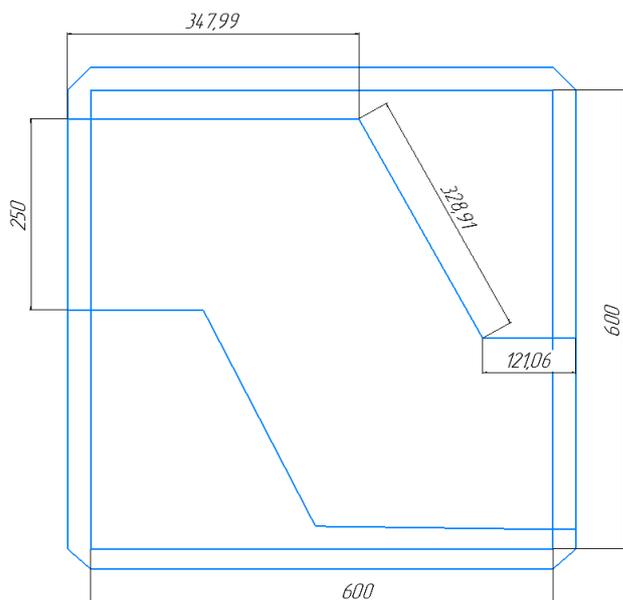


Рисунок 5 - Вид сверху

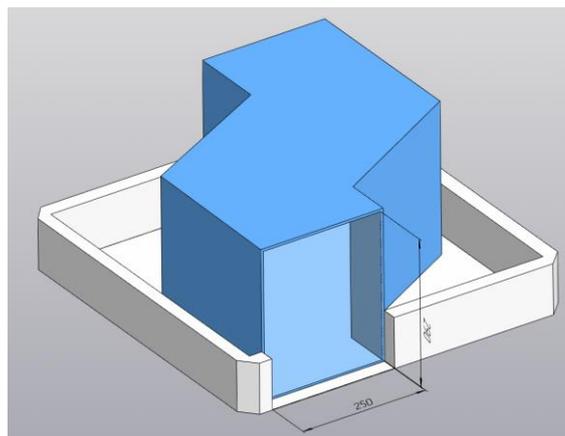


Рисунок 6 – Общий вид

Миссия 3: «Комната с горкой»

В комнате находится горка внешнего вида, который представлен на рисунке. Угол наклона составляет 15 град. На горке размещена черная линия для облегчения позиционирования робота на горке. Робота необходимо преодолеть данное препятствие при этом не разлить воду.

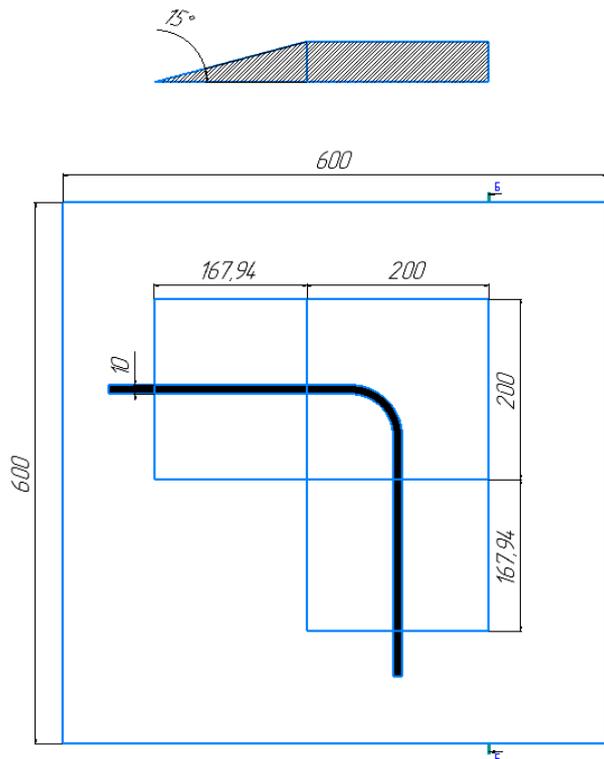


Рисунок 7 - Вид сверху

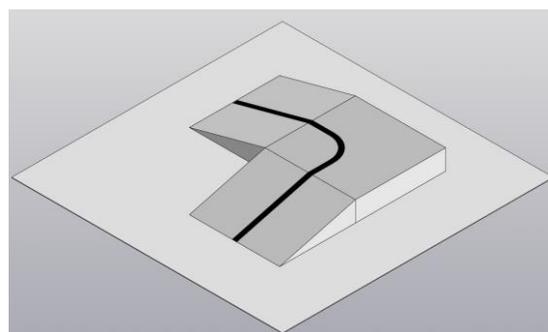


Рисунок 8 – Общий вид

Миссия 4: «Комната с кубиками»

Роботу необходимо пройти по комнате с кубиками. Расположение кубиков хаотичное и может отличаться от представленного на картинке. Кубики образуют коридор шириной 250 мм. Кубики имеют размеры 50x50x50 мм. Изготовлены из дерева. Соприкоснуться, двигать и перемещать кубики роботу запрещено.

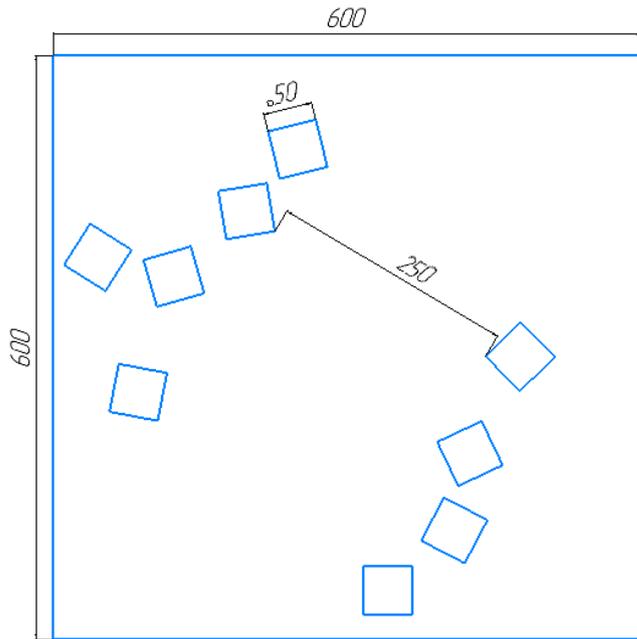


Рисунок 9 - Вид сверху

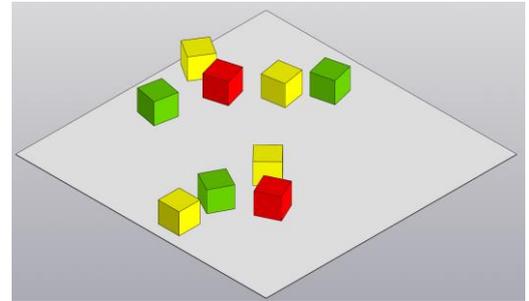


Рисунок 10 – Общий вид

Миссия 5: «Финишная комната»

Роботу необходимо заехать на черное поле и развернуться в сторону расположения приемного устройства сигнала, подать световой сигнал окончания миссии. Диаграмма сигнала окончания миссии представлена на рисунке 15. Роботу не нужно на принимающий блок ставить стакан с водой.

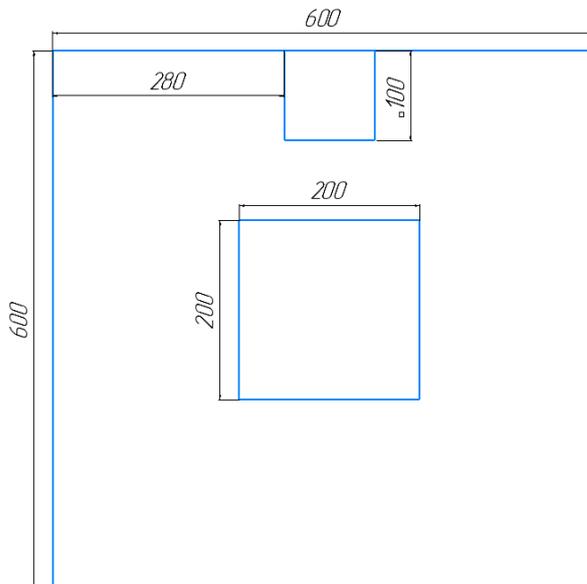


Рисунок 13 - Вид сверху

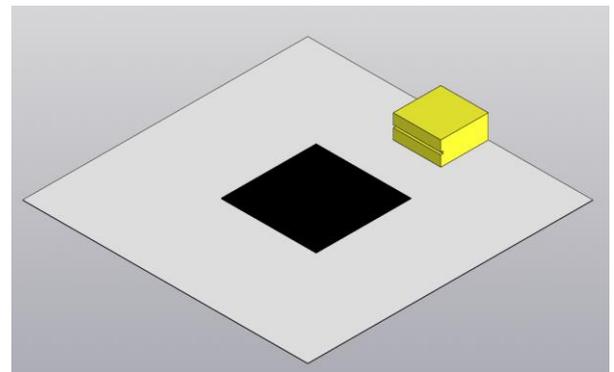


Рисунок 14 – Общий вид

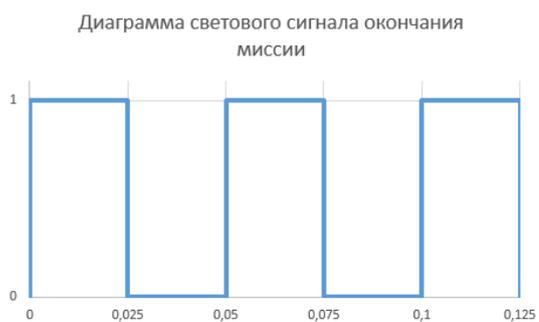


Рисунок 15 – Сигнал завершения миссии

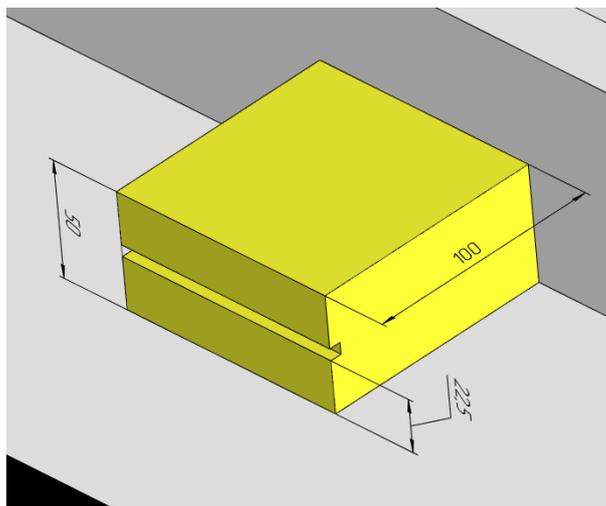


Рисунок 16 – Геометрические размеры принимающего сигнала блока